



# 一日の一人当たりのCO<sub>2</sub>排出量と

## 環境への影響

中原 春光 (高校1年生:香川県)

私が考えたゲームは、一日の行動でどのくらいCO<sub>2</sub>を排出し、環境に影響を及ぼすか、一人当たりの単位で知ることができるゲームです。

最近、地球温暖化が世界的な問題として取り上げられ、節約の呼びかけや活動が大きく広がっています。環境にやさしいシステムづくりや、資源のリサイクルなど、様々です。

しかし、身近なところから気を付けることで、もっともっと地球にやさしい生活を送ることができます。

そこで、私は、プレイヤーの行動を記録することで、一日にどのくらいCO<sub>2</sub>を排出し、環境にどのような影響を及ぼしたのか、目安として利用できるゲームを考案しました。このゲームは、自分がある星（地球と似た環境）の管理人となり、その星の環境問題を解決していこうというものです。自分の行動を振り返ったり、細目に記録したりすることで、CO<sub>2</sub>の量を計算し、その数字に応じて星の様々な地域における「砂漠化」や「オゾン層の破壊」、「気温・海面の上昇」や「酸性雨」など、温暖化の問題が進行していきます。

また、温暖化の進行を抑える環境づくりとして、「植林活動」や「リサイクル」などのミニプレイも行えるようにします。ボランティア活動を中心に、ゲームの進行具合に合わせて、環境問題や、それに対応するミニプレイが増えていくようにすることで、環境問題に対する知識が豊かになっていきます。

このゲームを通して環境問題を知ることができれば、日常で地球にやさしい行動ができるはずです。よろしくをお願いします。