

優秀賞

## ディスカッションで頭を柔らかく！

杉山 太一（高校1年生：東京都）

自分の考えを相手に伝えることは大切です。同様に相手の意見に対して自分はどうか考えるのかを明確にすることも大切です。そこで、ディスカッションをゲーム化してロジカルシンキングができるゲームを思いつきました。

### 【ルール】

定期的に運営側あるいはプレイヤーからディスカッションしたいテーマを募集してランダムで選びディスカッションしていきます。このゲームはオンラインゲームであり、オンライン上で5、10、15、20のいずれかのペアを作りマッチングを開始します。そして同じペア数のチームと対戦することになりますが、対戦の準備期間にチャットを利用してどのように話し合いを進めていくかを審議できます。そしてディスカッションのお知らせをオンライン上にしてオーディエンスを募集します。オーディエンスが一定人数集まったところで、ゲームスタートです。

互いにディスカッションし、オーディエンスからもチャット形式で意見や質問をもらって、より内容の濃い話し合いになっていきます。そして互いに最後の主張をして、オーディエンスに投票を促します。そしてディスカッションに勝利するとランキングが上がり、より大規模な告知ができるようになり、オーディエンスがたくさん集まるようになります。するとディスカッションが盛り上がりより面白いものになるでしょう。

以上がこのゲームの大まかな流れです。

だんだんこのゲームが浸透すると、大規模なディスカッションとなっていくので、企業が持ちかけたテーマなども登場するようになり、そうしたディスカッションの内容は商品開発や何かのアイデアとなり、日本いや世界を豊かにすることでしょう。また何よりも自分の考えを相手に主張し、第三者にディスカッションを審議してもらえるとというのはオンラインだからこそできる良さなのではないでしょうか。