

優秀賞

Thank you for looking

野坂 弥信 (会社員：静岡県)

多くの人は、誰かの役に立ったり、困っている人がいれば助けてあげたいと考えています。その気持ちを実行するには困っている人を見つける視野と行動力が必要になります。

しかしながら、困っている人の声はとても小さく、日常生活の中で困っている人を探していない私達は見過ごしている事が多いと思います。

提案するゲームは、その現状を変革する目的から、困っている人の役に立つことで、レベルアップしていく育成型RPGゲームです。

オンライン対応の携帯・ゲーム機等でアプリダウンロードとアバター登録をします。

すると、運営側から1日に決まった数の「感謝（ありがとう）」ポイントが送られてきます。

ポイントの数は、年齢が若いほど少なく、高齢になればなるほど多い数が送られてきます。

この「感謝（ありがとう）」ポイントは、お手伝いをしたり・席を譲ったりなど困っている人に手を差し伸べると、優しさを貰った人が相手に「感謝（ありがとう）」ポイントを贈ることができます。

この「ありがとう」を受け取り・贈ったりすることでお互いのアバターはレベルUPしていきます。

アバターのレベルアップ（成長）は、プレイヤー自身の優しさを表し、高い人は社会を豊かにする人格者としてアピールする事が出来ます。

子供からお年寄りまで参加することで様々な場所で助け合いのコミュニケーションが生まれ、プレイヤーは自然と「ありがとう」をもらうための行動が行える人間になってしまうゲームです。

また、ゲーム（活動）に賛同してくれる企業・団体とタイアップし、ボランティアや社会貢献活動（献血や骨髄バンク等）の支援を求める媒体としても活用できます。優しさの点を線にするゲームとして進化していきます。