

ジュニア賞

笑顔サイクルゲーム

洪水 真夏斗 (高校2年生：京都府)

私は街中を歩いていると思います。日本人は海外の人に比べて笑顔が足りないと。もっと明るく、笑顔で溢れる日本になってほしいので、このゲームを提案します。毎日笑顔が絶えないようなゲームを作りたいと思います。

まず、前提として表情感知機能を使って相手を笑顔にする。または自らが笑顔になることで笑顔ポイントを獲得していくゲームです。

次にこのゲームを詳しく説明していきます。

まず、誰か1人が笑顔になると、表情感知機能が反応し、あらかじめ連携してある携帯電話にポイントが表示されます。その後に通知が来て誰のおかげで笑顔になれたのかを選択し、その人にもポイントが入ります。もちろん笑顔になった人より、笑顔にさした人の方がより高いポイントを獲得できます。さらに表情感知機能の感知した笑顔の大きさによっても笑顔ポイントは変わってきます。こうして「笑顔サイクル」が形成されて、みんなが笑顔になることができます。最後に毎年開催される笑顔ポイントランキングでは1年間で獲得した笑顔ポイントで全国のみんなと高め合う事ができます。上位に入った人には豪華景品が贈呈されます。

このゲームでたくさんの笑顔になって景品を獲得するのも良いですが、このゲームの趣旨である笑顔が広がり、今の日本がさらに明るくなるのではないかと考えます。