

優秀賞

ASTRONAUT ～パートナーシップで目標達成～

矢萩 司朔、香田 賢人、佐藤 大斗、村形 淳成、森 颯樹
(高校3年生：山形県)

現在、持続可能な世界への第1歩として全世界がSDGs17の目標達成に向かっていきます。しかし、すべての国が目標を達成するには程遠いのが現状です。

そこで、私たちはSDGs目標17「パートナーシップで目標を達成しよう」の16番、「すべての国、特に開発途上国でのSDGsの達成を支持するために持続可能な開発のための世界的なパートナーシップ(協力関係)を強化する。知識、専門知識、技術や資金を集めて共有する、さまざまな関係者によるパートナーシップによって、これを補う」という態度を育成するためにこのゲームを開発しました。

ASTRONAUTSはターン制カードゲームです。事故により壊れた宇宙船の中から資源を探し、4人の仲間と共有しながら、全員が救難艇を修理して脱出するのが目的です。このゲームを通して、互いに資源を分け合い、共通のゴールへ向かう体験をすることで、パートナーシップを結ぶ経験をすることができます。