

優秀賞

## 鳥になる！

茂呂 真由美 (会社員：東京都)

「ヘッドマウントディスプレイ」のみで操作します。VRで自分が鳥になり、家の窓から飛び出し、自由に大空を飛び、開放感と共に素敵な旅ができるゲームです。

<操作>・上昇「上を向く」 ・下降「下を向く」 ・左右／斜め「向いた方向に移動」

<対象者>外を自由に動き回るのもままならない、不自由のある方、寝たきりの方、筋力の弱い方

<目的／期待される効果>

上記日常生活を自由に送れない方に、空を自由に羽ばたくという、夢のような体験をしていただきます。一時的にでも自分の身体が自由に開放されることによって、不自由によるストレスを軽減、解消させます。生きる活力が湧くことも期待されます。

<ウリ>・手を使わない ・力を使わない ・「頭をゆっくり動かすだけ」のカンタン操作  
車椅子でも、寝たきりでも、腕がなくても操作できます。弱者に優しいゲーム設定です。

<ゲーム内容>

- ・家の窓から飛び立つところがスタート  
(日常から非日常への切替わり表現を入れることでリアリティアップ)
- ・日本の典型的な街並みを上昇していきます
- ・日本の代表的なランドマークを目指して進行できます  
(東京タワー・富士山・京都タワー等のアイコンがポップアップし、進行目標となります)
- ・目的なく、自然の中を自由に飛び回るだけでも楽しく遊べます
- ・進んだ位置情報を保存できます
- ・次回プレイ時、前回の続きからプレイすることも可能
- ・日々継続してプレイすることによって、「明日はどこまで進もう」等の目的意識も湧いてきます

<他ゲームとの差異>

- ・他の鳥になるVRゲームは、全身を使うデバイスだったり、腕を使って羽ばたく等、健常者の力を使うプレイが前提となっています。
- ・本ゲームでは、筋力弱者でも空を羽ばたけるように工夫して構成されています。

<作者の願い>運動したくても、自由にできない方たちの、「夢のゲーム」になればと思い、企画しました。体験者の笑顔を見たいと思い、考えました。