

優秀賞

## みんなで創るグローバルコミュニティ！

新井 裕香子（主婦：神奈川県）

現在、世界人口は75億人に達し世界規模の食糧危機が迫っている。一方で日本は少子高齢化時代、労働力問題や未来の納税者不足が大きな課題だ。そして今注目を集めている「外国人労働者の受け入れ」はこれらの課題の改善策となる。

しかし外国人にとって日本での暮らしやマナーは複雑だ。外国語が得意でない日本人にとっても、言語の壁がコミュニケーションを妨げる。そこで、互いに歩み寄り、移民者も日本人も一つのコミュニティとして暮らせるゲームを提案したい。

【サンキューコミュニティアプリ】

3つの役者に分かれ、サンキュースタンプと呼ばれるスタンプを贈り合い、集めていくゲーム。

【役者】 相談者 移住してきた外国人

回答者 エリア在住の日本人、役所の人等 翻訳者 外国語が得意な人

【言語】 日本語、英語、ベトナム語、中国語等

【サンキュースタンプ】

各国の言葉で様々なデザインを用意。スタンプ数、コレクション数で特典が得られる。

【ゲームの流れ】

- ①相談者が日常生活で生じた質問を中国語等で質問。例) ゴミ出しルールや、車内でのマナー等
- ②翻訳者が日本語へ翻訳。 ③回答者が日本語で回答。
- ④翻訳者が中国語に翻訳。 ⑤相談者の問題が解決。

※相談者は、スタンプを翻訳者・回答者へ贈る。

※回答者は、スタンプを翻訳者へ贈る。

※質問はゲーム内で公開され、閲覧数に応じて相談者・翻訳者・回答者にスタンプが贈られる。

【期待される効果】

翻訳文やスタンプを通して外国語が身につく。

外国人が疑問に思う内容に一般市民が気づく事で、地区内での問題解決への近道となる。

多くの日本人に「他人事」から「当事者」になって貰える。

個人だけでなく、区市町村、外国語学部、国全体で協力し合い、グローバルコミュニティを私たち自身が築いていくという心を育てたい。