

ジュニア賞

Trouble avoidance

井戸 美咲、串田 ひかる（高校3年生、高校2年生：香川県）

私達が現状の課題と思ったことは、SNSの使い方が悪いことでもあります。

最近、新聞やテレビのニュースなどでSNSユーザー、特に学生の間でのネットトラブルの話題をよく聞きはしませんか？私達はこの現状を変えたいのです。

世間を騒がせるSNSの炎上、犯罪事件はネットリテラシーの欠如が招いたもの、良いネットユーザーになるにはインターネットを適切に使いこなす能力を身につけることが必要と考えました。

そこで私達が思い浮かんだのがスマホのアプリで架空のアカウントを作ってSNSのトラブルを回避するシュミレーションゲームです。

普通のツイッターやインスタグラム、tiktokのようにダイレクトメッセージが使える、その中でAIによって作られ課されたトラブルに見舞われ、時には自分が犯罪に加担してしまうこともあります。

トラブルの例（犯罪行為の助長、個人情報の要求 不正利用、スパム行為、詐欺、著作権問題 など）これらのトラブルが適切に対処できるとポイントゲットができて、自分だけでなく他ユーザーの炎上や他トラブルを回避できると更なるポイントが貰え、溜まったポイントで正規のプレゼント企画に応募出来ます。

ユーザーとして回避すべきトラブルをそのままにしておいたり、悪質な行為を助長するような発言をするとアカウントが凍結されます。

普段のミッションに加え、時事的なイベントやランキングを設けることでプレイヤーのモチベーションアップも見込めます。

スマートフォンのアプリゲームなので、気軽にプレイでき、このゲームをプレイすることによって個人だけでなく、個人の周りの意識の向上も狙えるだろうと思います。なので私達はこのシュミレーションゲームを提案します。