

ジュニア賞

Dream Daily

小里 勲基 (中学2年生：茨城県)

このゲームは、牧場経営者となったあなたが牛の世話や管理を行い絞った牛乳を売り牧場を大きくしていくといったゲームです。私の実家が牧場を経営していて、小さい頃から「牛」という存在を身直に感じてきましたが、肉を食べることを否定したり、給食などで出された牛乳が捨てられてしまっているところをみると毎日頑張っている牛たちが可哀想にも見えてきます。このゲームを通して「牛」について理解を深めていただき、牛に対するイメージが少しでも良くなればいいと思います。

ゲームの仕組みとしては、最初全プレイヤーに同じ牛舎(牛が住む小屋)と成牛が配られます。基本的に行うこととしては、毎日の餌やり、体調管理と搾乳といったところ です。牛には個体差があり、牛乳をたくさん生産する個体もいれば、生産が少ない個体もいます。絞った牛乳を収集し、ゲーム内で使えるマネーを増やしていきます。マネーは、新しい機械を買ったり牛を妊娠させたり牛を購入したりすることに使います。妊娠した牛は現実時間で1ヶ月経つと新たな子牛を産みます。その子牛は育てて成牛として牛乳を搾るか、市場に出してマネーに変換します。市場はネットワークを使用して他のプレイヤーから子牛を買い取ることができます。

また、月毎の絞った牛乳の送料や1番高く売れた子牛などをランキングにしてみることもできるようなにもできたらいいと思います。

このゲームは、ほのぼのと牧場経営を楽しみたい人から本気で上位を目指したい人まで全ての人が楽しめるゲームだと思います。ささやかな願いですがこれを通じで「牛」がもっと身近な存在になってくれればなと思います。