

ジュニア賞

## 子育てゲーム

**大城 祐士、天久 プラタス 開海、當眞 初音、安慶名 愛夏、  
宮平 さやか、新垣 元輝（高校3年生：沖縄県）**

私は今高校三年生なのですが、受験期にあたり進路について真剣に考えるようになりました。そのなかで両親は私の進路について真摯に向き合ってくれています。その時私は思った。親はどのような思いで私を育て支えてきたのか。いつか親になるにあたってどのような思い、育て方、お金の事についてゲームを通してある程度のイメージがつくようにと考えました。

ゲームの内容としてプレイヤーは親となり息子、娘を育てます。最初に自分の職業や年収、母親か父親になるかはランダムで決まります。そして、産まれてくる子供もどの性別になるかもランダムで決まります。その設定を元に子供が大学生になるまで育てます。

プレイヤーの経済状況を自分で判断して子供をどんな学校に進学させるのかや、医療や福祉サービスを受けるのかを選択します。どの選択をするかはプレイヤーの自由ではありますが、思うように育児がいかなかったり、子供があらぬ方向に成長してしまうといった結果になってしまいます。無理に学費や生活費にお金を費やしてしまうと家庭が破綻するというストーリーも含みます。ですので自分の状況と子供の状況のバランスを見て育てあげる必要があります。育成する中でイベント毎にゲージに経験値がたまり、レベルアップすると子供の年齢も上がり、プレイヤーには資金も入ってきます。（イベント例：病気 学園祭等）

私は沖縄に住んでいるのですが、沖縄は特に全国の中でも子供の貧困や家庭環境が整っていない世帯が多いです。その原因として育児に対する知識不足があり、このゲームは現実の育児とはすごく離れていますが実際に親になって子供を育てるときに少しでもイメージを掴めるようになるきっかけに繋がれば良いなと思います。