

優秀賞

## ウォール・ポタジェ

近藤 久美子 (社会人：東京都)

壁に花壇を作るゲーム

- 1) 写真を額に入れて飾る程度の大きさから、壁一面までサイズが選べる
  - 2) 現存する植物でも、想像上の作成物でも配置可能
    - i) ブロックチェーン等を利用し作成した、オリジナルな部品を追加できるようにする
  - 3) 設計、予算計画、メンテナンス等得意分野別に楽しめる
    - i) 箱庭療法的に楽しむには、消極的な制限（時間的、破壊行為等に対処する）を加える
    - ii) 設計の参照として、現在行われているフラワーショーやコンクールの紹介、育て方・性質等が記載されたホームページへのリンクを貼ることで、壁から「どこでもドア」的世界観の広がりを期待する
    - iii) 裏面に、壁面水流型水耕栽培設備を設定することで、費用・成長過程・メンテナンス等持続可能かどうか考えることができるようになる
    - iiii) 配色を変え、AIの心理学的解説を読むことで、「今日の運勢」的な楽しみ方もできる
  - 4) 災害時に葉緑野菜の補給として、一人当たり何平方センチメートルくらい必要なのか、照明・ポンプ等停電時の対処法はどうすればよいかなど、シミュレーションとして利用できる
  - 5) テイストを変えたり、携帯やPCの壁紙として保存したり他者と見せあったりできる
- 実際のガーデニングには、庭や体力が不可欠なため断念せざるを得ない方、現状の庭とは異なるガーデニングも楽しみたい方等、仮想庭で存分に楽しんでいただけるゲームがあればと思います。