

優秀賞

ふにくしょくアニマルズ —フニク浄化大作戦—

宮本 汐里 (博士課程：北海道)

【背景】

野生には、目立たないながらも重要な役割を果たす動物たちがいます。

それが、腐肉を食べて自然の衛生を守る「腐肉食動物」です。

彼らは死骸を処理することで、病原菌の拡散を防ぎ、環境のバランス維持に貢献しています。

野外調査では、新鮮な腐肉を好む種や、腐敗の進んだ肉を選ぶ種など、動物ごとに、食ベどきの違いがあることが分かっています。

本作では、そうした生態に基づきキャラクターを設計。腐肉食をめぐる戦略的なバトルを通して、命の循環と自然の仕組みに触れる体験を提供します。

【概要】

ゲーム形式：携帯・ビデオゲーム向けのソフト形式

人数：1人

【内容】

○世界観

20XX年の地球。環境汚染、森林伐採、そして人類の乱開発によって、腐肉食動物は絶滅してしまった。その結果、処理されない死骸「フニク」があふれ、やがて「ブロッターズ」として暴走を始めていた！(Blot: 汚れ、が名前の由来)

そんな絶望の時代に現れたのは、時空を超えてやってきた「ふにくしょくアニマルズ(以下、アニマルズ)」！

かつて自然界で腐肉を処理していた彼らが、もう一度この星を救うため立ち上がる！

○キャラクター

実在する腐肉食動物をモデルとしたアニマルズが登場。実際の生態や腐肉の摂食傾向により能力が設定されている。

例)

・ブチハイエナ(新鮮な腐肉~腐敗進行した腐肉を食す) →バランス型

・ネコ(新鮮な腐肉のみ食す)

→スピード型

・ミアキョット(稀にしか腐肉を食べない)

→サポート型

・シマハイエナ、ハエ(腐敗進行した腐肉を食す)

→(慎重型) →防御型

・キツネ(腐肉を保管する行動を行う)

→回復型

など

○遊び方

パーティー制のRPG形式。

アニマルズはステージごとに遭遇するブロッターズと戦闘を繰り返し、能力やスキルを獲得しながら地球を清掃していく。ステージの終わりには通常遭遇するよりも強いボスブロッターとの戦闘が行われる。

戦闘に出るアニマルズは最大5体。

初期から使用できるアニマルズはランダムに決まる。(リセマラや縛りを楽しむのもあり！)

ステージごとに仲間のアニマルズが増えていく。