

ジュニア賞

## 誰でも留学物語！

円谷 あんり (高校2年生：東京都)

### [背景・目的]

私は中学生の頃から留学することを夢見ていた。しかし留学に行くための費用、大変さ、何よりも自分の英語の実力を知った時私は留学に行くことを諦めた。実力がなく夢が叶えられないことにととても悔しくなったことを今でも鮮明に覚えている。そんな時友達の留学の話を知っていると自分も留学に行ったかのようにわくわくした。もちろん留学が楽しい事ばかりでは無い事は充分に承知の上だが、それでも私は高校生で行けなかった留学を諦め切れず、大学生では必ず留学をしようと決意をした。それには準備が必要なため今回このゲームを作る事で留学のシュミレーションができるようにしたい。もちろん準備の為だけでなく模擬留学として老若男女通して異文化理解への向上にも貢献したい。

### [ゲーム内容]

プレイヤーが主人公となり模擬留学を体験できるゲーム。プレイヤー名、年齢、性別、留学先は自分で決めることができる。留学先としてアメリカ(ニューヨーク)イギリス(ロンドン)オーストラリア(シドニー)フィリピン(セブ島)の国々がある。国ごとにストーリーは変わるため、何回でもこのゲームを楽しむことができる。主に体験できることとしてホストファミリーと過ごす時間や、現地の学校での生活を体験することができる。登場人物の言語や字幕は日本語と英語で組み合わせることが出来る。また、主人公のセリフは自分で考えて対応している端末に音声吹き込むことでAIがそのセリフに合うシュチュエーションへと物語を作ることができる。そのため自分なりの留学を体験できる。また、様々な国に留学することができるためそれぞれの国の文化を知ることができ、異文化理解に繋がる。そして、自分でセリフを発想することで、リーダーシップに必要な発想力を養うことができ、グローバルリーダーの育成に貢献することもできる。様々な理由で留学に行きたくても行けない人達の希望に少しでもなりたいと思う。