

優秀賞

音楽家の人生ゲーム

村井 ああ（高校3年生：大阪府）

音楽家の人生ゲームは自分自身がベートーヴェン、ハイドン、モーツァルトとなり、その人生を人生ゲームとして歩むことで、16~18世紀の音楽と歴史に触れることができるゲームです。小さい頃から音楽や歴史に触れておくことで、将来その知識に再度触れることになったときに「知っている！」という意識から楽しさを見出すお手伝いができるゲームを作りたいと思い、作成しました。

三人の音楽家のマップから一つ選び、順番を決めてスタートする。

サイコロの数だけコマを進めて、止まったマスの指示に従う。

ストップマスでは必ず止まり、サイコロをもう一度振る。数によってはワープマスに止まる。ワープマスでは指定マップでワープする前の音楽家がいるマスに移動する。

音楽家の曲のマスは、初めて止まった人が音楽カードを獲得する。

誰か一人ゴールするとゲーム終了、音楽カードが一番多い人が勝ち。